



INFPP

**DECORATION D'INTERIEUR
AVEC SKETCHUP**

Programmes des parcours e-learning

Titre du parcours e-learning : **DECORATION D'INTERIEUR AVEC SKETCHUP**

Durée du parcours : **12 heures**

<p>Objectifs :</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Maîtriser SketchUp : Acquérir une compétence approfondie dans l'utilisation du logiciel SketchUp pour la modélisation 3D appliquée à la décoration d'intérieur. • Compréhension des Principes de Décoration : Développer une compréhension des principes de base de la décoration d'intérieur, y compris la disposition des meubles, la gestion de l'espace, et l'utilisation efficace des éléments décoratifs. • Création de Plans et Modèles : Être capable de créer des plans détaillés, des modèles existants et d'appliquer des concepts de modélisation à la décoration d'un espace intérieur. • Gestion des Textures et Matières : Apprendre à travailler avec des textures, des images, et des matériaux pour créer des rendus visuellement attrayants et réalistes. • Utilisation d'Extensions : Comprendre comment installer, utiliser, et tirer parti des extensions SketchUp pour étendre les fonctionnalités du logiciel. • Création d'Objets Personnalisés : Apprendre à créer des objets personnalisés, à les modifier, et à les intégrer dans les modèles pour une personnalisation avancée. • Agencement d'Intérieur : Développer des compétences spécifiques à l'agencement d'intérieur en utilisant SketchUp, incluant la disposition de meubles, l'ajout d'accessoires, et la création d'ambiances. • Styles et Export : Maîtriser la création de styles visuels, l'exportation vers des logiciels de présentation, et la création de coupes au format DWG. • Rendu Photo-Réaliste : Apprendre à utiliser Twilight Render pour créer des rendus photo-réalistes, en ajustant l'éclairage,
<p>Public concerné :</p>	<p>Cette formation en décoration d'intérieur avec SketchUp est adaptée à plusieurs profils, notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Étudiants en Design d'Intérieur : Les étudiants poursuivant des études en design d'intérieur qui souhaitent acquérir des compétences pratiques dans l'utilisation de SketchUp pour la modélisation et la visualisation de concepts. • Professionnels de la Décoration d'Intérieur : Les professionnels travaillant dans le domaine de la décoration d'intérieur, tels que les décorateurs, les architectes d'intérieur, ou les professionnels du design, cherchant à intégrer SketchUp dans leur pratique professionnelle. • Architectes et Architectes d'Intérieur : Les architectes qui veulent étendre leurs compétences en modélisation 3D et intégrer SketchUp dans leur processus de conception.

	<ul style="list-style-type: none"> • Auto-entrepreneurs en Décoration : Les entrepreneurs ou travailleurs indépendants spécialisés dans la décoration d'intérieur qui veulent utiliser SketchUp comme outil pour présenter leurs idées de manière visuelle à leurs clients. • Étudiants en Architecture : Les étudiants en architecture souhaitant acquérir des compétences supplémentaires en modélisation 3D pour enrichir leurs projets architecturaux. • Passionnés de Décoration d'Intérieur : Les amateurs de décoration d'intérieur qui souhaitent explorer la modélisation 3D comme un moyen créatif de visualiser des idées et concepts de décoration. • Autres Professionnels de la Création : Les professionnels travaillant dans des domaines connexes, tels que la scénographie, la conception de meubles, ou le stylisme, qui peuvent bénéficier de compétences en modélisation 3D.
Prérequis :	<p>Connaissances Informatiques de Base : Une compréhension de base du fonctionnement d'un ordinateur, de l'utilisation de la souris, du clavier et de la navigation dans les fichiers est indispensable.</p>
Qualification de l'intervenant :	<p>Le formateur jouit d'une :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Expertise dans SketchUp : Une solide connaissance et expérience dans l'utilisation avancée de SketchUp, y compris la modélisation 3D, la création de textures, l'utilisation d'extensions, et la génération de rendus photo-réalistes. 2. Expérience en Design d'Intérieur : Une expérience professionnelle dans le domaine du design d'intérieur et de l'architecture ce qui permet à l'intervenant de contextualiser la formation par rapport aux besoins spécifiques du domaine.
Programme :	<p>PARTIE 1: INTRODUCTION</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction à la formation • Préparation du fichier SketchUp <p>PARTIE 2: CRÉATION DU PLAN</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importation du relevé de cotes • Mise à l'échelle du relevé de cotes • Création des ouvertures • Portes fenêtres • Portes et Fenêtres • Les Cotations • Importation dans Layout

- Mise en page dans Layout
- Création du plan

PARTIE 3: MODÉLISATION DE L'EXISTANT

- Préparation du fichier pour la modélisation existante
- Configuration du plan de base
- Création des murs
- Murs et Sol
- Portes, Fenêtres et Plafond
- Finalisation et préparation pour l'agencement
- Modélisation de l'existant

PARTIE 4: TRAVAILLER AVEC LES TEXTURES

- Introduction aux matières
- Importation d'images
- Recherche d'images sur Internet
- Gestion des images en mode texture
- Calepinage pour création de motif
- Création de motif avec Photoshop
- Importer une référence de peinture
- Importer un nuancier de peinture
- Récupération de la couleur d'une photo d'intérieur
- Travailler avec les textures

PARTIE 5: GESTION DES OBJETS

- Introduction aux composants
- Recherche et téléchargement d'objets
- Connexion à 3D Warehouse
- Partager votre objet
- Modification des matériaux du composant
- Modification de la géométrie d'un composant
- Modification de la teinte d'un canapé
- Gestion des objets

PARTIE 6: INSTALLER DES EXTENSIONS

- Présentation des extensions
- Installation de la JHS Power Bar
- Téléchargement et installation de Twilight Render
- JHS Power Bar - Déplacement d'objets
- Installer les extensions

PARTIE 7: CRÉER DES OBJETS

- Création de rideaux avec Extrude Lines
- Création d'objets tubulaires
- Modélisation d'un meuble d'après photo
- Préparation de l'exercice
- Création de la cheminée
- Créer des plantes avec des PNG
- Création d'un tableau

	<ul style="list-style-type: none"> • Création de brise-vues • Création de lampes de chevet et de suspensions • Créer des objets <p>PARTIE 8: EXERCICE AGENCEMENT D'UN INTÉRIEUR</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction à l'exercice de décoration d'intérieur • Préparation de l'exercice • Création de la cheminée • Mise en place des canapés et du sol • Création de la table basse • Mise en place des accessoires • Mise en place des luminaires • Création de scènes et export JPEG <p>PARTIE 9: STYLE ESQUISSE ET EXPORT DES COUPES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Création de styles • Export de la maquette 3D vers Layout • Créer des coupes au format DWG • Style esquisse et export des coupes <p>PARTIE 10: RENDU PHOTO-RÉALISTE AVEC TWILIGHT RENDER</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introduction au photoréalisme • Rendu progressif • Réglage des suspensions • Réglage des projecteurs • Effet feu de cheminée • Réglage des spots sous tablette • Rendu photo-réaliste avec Twilight Render
<p>Moyens pédagogiques et techniques :</p>	<p>Les moyens pédagogiques et techniques de cette formation incluent une approche diversifiée pour répondre aux besoins d'apprentissage des participants. Voici les principaux moyens utilisés :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cours en ligne interactifs : Des vidéos de cours en ligne animées par un formateurs/experts dans le domaine, couvrant chaque sujet du programme. • Supports de cours : Des documents pédagogiques téléchargeables comprenant des diapositives, des notes de cours et des ressources complémentaires. • Exercices pratiques : Des exercices pratiques et des projets pour permettre aux participants d'appliquer directement les concepts appris et de renforcer leurs compétences.

<p>Modalités d'évaluation des acquis :</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Quizz après chaque Partie : À la fin de chaque Partie du programme, un quizz permet aux participants de consolider leurs connaissances et d'identifier les domaines qui nécessitent une révision. • Quizz final : Il est conçu pour évaluer de manière globale la compréhension et la maîtrise des participants sur les concepts clés et les compétences enseignées tout au long du cours.
<p>Sanction visée :</p>	<p>Ce parcours de formation peut préparer à l'obtention des titres suivants inscrits au répertoire spécifique de France Compétences :</p> <ul style="list-style-type: none"> • ICDL : RS5191
<p>Matériel nécessaire pour suivre la formation :</p>	<p>Pour suivre cette formation en décoration d'intérieur avec SketchUp, vous aurez besoin du matériel suivant :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ordinateur Personnel : Un ordinateur personnel (PC, Mac ou Linux) avec un système d'exploitation compatible, capable d'exécuter SketchUp et les logiciels associés. Assurez-vous que votre ordinateur répond aux exigences minimales de SketchUp. 2. Souris 3D (Recommandé) : L'utilisation d'une souris 3D peut faciliter la navigation et la modélisation dans SketchUp. Bien que vous puissiez utiliser une souris standard, une souris 3D avec une molette de défilement peut améliorer l'expérience. 3. Connexion Internet : Une connexion Internet stable est nécessaire pour télécharger et installer SketchUp, ainsi que pour accéder à des ressources en ligne, telles que des extensions ou des modèles 3D. 4. Logiciel SketchUp : Vous devrez installer la version appropriée de SketchUp sur votre ordinateur. Assurez-vous de télécharger la version compatible avec votre système d'exploitation. 5. Extension Twilight Render : La formation inclut des Parties sur le rendu photo-réaliste avec Twilight Render. Vous devrez donc installer cette extension dans SketchUp. 6. Espace de Stockage : Assurez-vous que votre ordinateur dispose d'un espace de stockage adéquat pour sauvegarder les fichiers de projet, les modèles 3D, et les éventuels rendus ou textures téléchargés.
<p>Délais moyens pour accéder à la formation :</p>	<p>Immédiat</p>
<p>Accessibilité aux personnes à mobilité réduite :</p>	<p>Oui</p>